

Les « e-arts » présentent ... les « e-arts »

La first lego league (FLL) est un concours de robotique où nous sommes évalués sur 4 épreuves :

- La principale est celle où nous devons construire un robot capable d'accomplir un maximum de missions sur un tapis de jeu imposé, en 2 minutes 30. Cette année, pour obtenir le maximum de points, il fallait réaliser 15 missions.
- Nous sommes aussi évalués sur un travail de recherche que nous devons présenter en 5 minutes. Nous devons trouver un moyen original de « réinventer l'art ». Nous avons proposé un musée interactif sur le célèbre jeu « Minecraft ».
- Il y a également le robot design où le but est d'expliquer tout sur la conception de notre robot (les moteurs, les différents capteurs, etc.).
- Enfin, les « cores values » : c'est là où nous devons montrer tout au long du concours que nous avons un bon esprit d'équipe.

Nous avons commencé la robotique en juin 2023 et nous avons participé à deux concours avant la finale mondiale :

Le premier était le concours régional que nous avons remporté. Cela nous a permis de nous qualifier en finale suisse où nous avons terminé 5ème. Malheureusement, il n'y avait que les 4 premiers qui se qualifiaient pour la finale européenne. En raison d'un problème dans l'agenda des dates des compétitions, Leipzig a mis en place un concours où nous devons faire une vidéo de 5 min prouvant que notre équipe était la meilleure pour représenter notre pays aux championnats du monde. Nous avons réalisé ce film pendant nos vacances de février et avons été sélectionnés !

Nous avons donc eu l'opportunité exceptionnelle de partir à Houston du 13 au 21 avril 2024 pour pouvoir participer à cette compétition. Durant le concours, nous tenions un stand où nous pouvions donner pleins des petits souvenirs, tels que des chocolats, des crayons, et toutes sortes de goodies, venant de Suisse, aux autres équipes. C'était notamment la fête autour des échanges de pin's entre les équipes !

Le concours s'est déroulé sur 3 jours. Le 4ème jour, un autre concours a été proposé. Le but était de nous allier à 2 autres équipes, puis des nouvelles missions nous ont été données. Nous avions 1 heure pour les réaliser (création d'outils, programmation). Nos équipes partenaires étaient l'une américaine et l'autre mexicaine. Malheureusement, nous n'avons de justesse pas réussi à nous qualifier.

Notre classement final reste inconnu pour nous car seuls les 5 premiers étaient nommés.

Nous ne retenons que des souvenirs positifs de cette belle aventure :

- Thomas : J'ai appris à me débrouiller loin de tout avec des gens qui ne parlent pas la même langue que moi.

- Naomi : J'ai beaucoup apprécié communiquer avec les autres équipes et apprendre de nouvelles choses.
- Gabriel : J'ai apprécié aller à la rencontre des autres équipes et j'ai pu améliorer mon anglais.
- Alice : J'ai appris à quel point il était important de savoirs parler plusieurs langues et j'ai beaucoup apprécié les échanges avec les autres équipes.
- Jérémy : J'ai appris à travailler en groupe et partager avec mes camarades pour atteindre un but commun.
- Romain : j'ai appris à mieux parler anglais et parler avec les autres équipes
- Norah : J'ai appris qu'il faut croire en ses rêves, on peut toujours y arriver

Vive les « e-arts » !

